

◇ コントロール・アタック競技規則

=== control・attaque rules ===

略称：「コン・タック」

1. コート ボッチャ競技コートを使用することを原則とする。

2. 得点表示の設置点

得点	スローラインからの距離	サイドラインからの距離
10点	10m	(センター)
8点	8m (上端)	1m (左から中心まで)
6点	7m (中心)	2m (右から中心まで)
5点	センタークロスに下端が触れる位置	
3点	5m	0cm (右)
2点	4m	0cm (左)
1点	ジャックボールラインの交点に下端が触れる位置	

3. 競技

①団体戦

3人対3人で行う。各競技者は、2個のボールを使用し、赤ボール(先攻チーム)はボックス1、3、5 青ボール(後攻)はボックス2、4、6でプレーする。

1ゲームは3セット行い、3セットの合計得点で勝敗を決する。

②個人戦

各競技者は、6個の赤又は青のボールを使用し、赤ボールはボックス3、青ボールはボックス4で競技する。赤ボール先攻で行う。

③ペア

各選手3個のボールを使用し、赤ボールはボックス2と4、青ボールはボックス3と5で競技する。

4. 赤ボールチームが先攻で、赤、青交互に一人1個ずつ、各ボックスから任意の得点表示を目掛けて投げ入れる。

5. 各得点表示の円内に入った合計得点により勝敗を決する。

なお、セット終了時点で同点の場合は引き分けとするが、3セット終了時点で、合計得点と同点の場合は、勝敗の決するまで延長戦を行う。

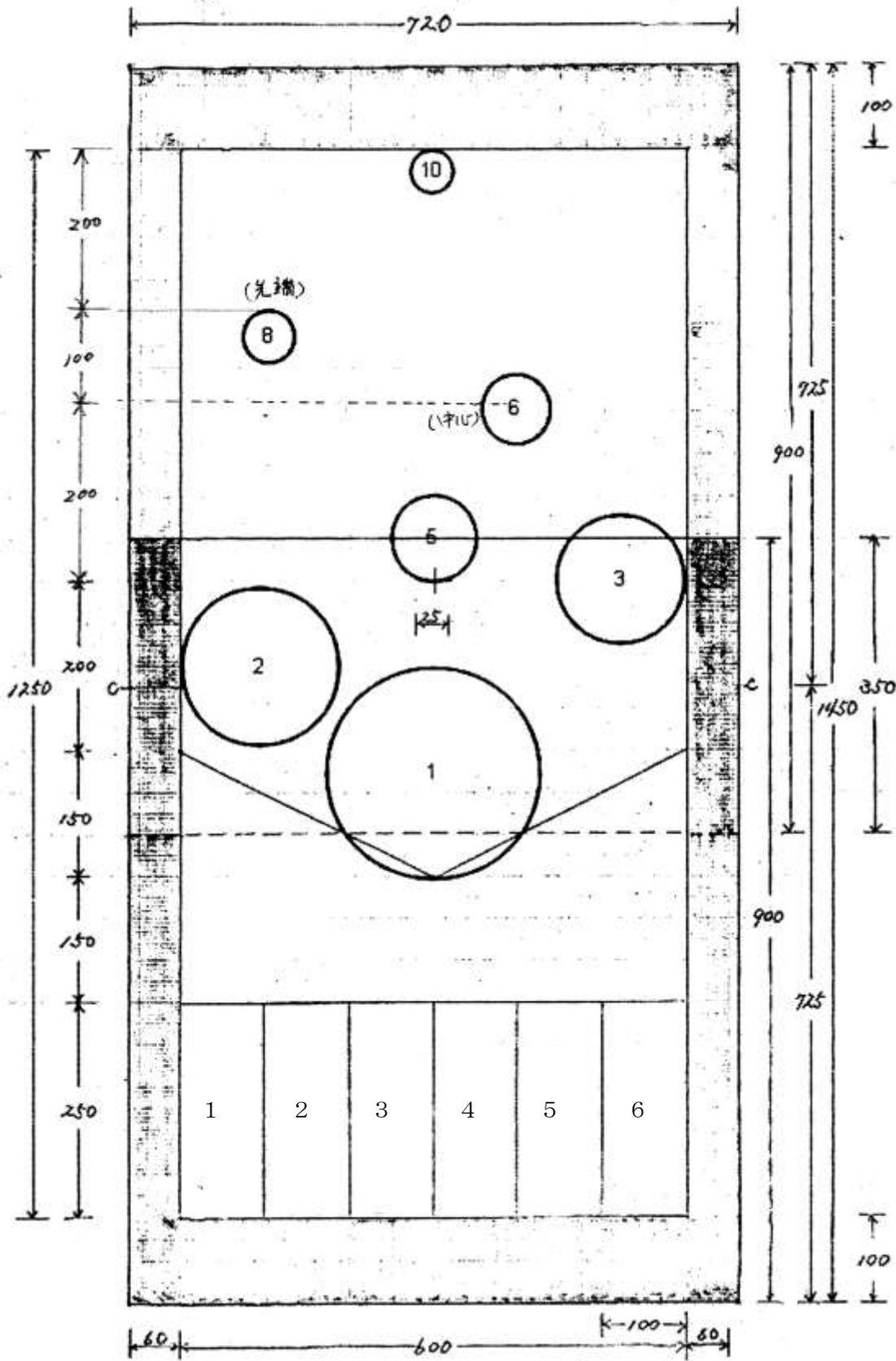
6. 投げ入れたボールのいずれかの部分が得点表示円の縁に触れていればその得点を得ることができる。

7. 既に得点表示円に入っているボールを他の者が故意であっても投げ入れたボールで、円外に出しても罰則としない。

8. スローインの時、スローラインを踏み出した場合は無効投球とする。



ゲーム点数標示シート S:1/20



ボッチャ&コントロールアタック コート図 (単位 cm)